


# Enciclopedia del TRUCO libro 2

**TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación**




# La mayor colección de TRUCOS jamás publicada

# Trucos -C-

## Enciclopedia del Truco 2ª Parte

## C: THE CONTRA ADVENTURE

### Códigos Contra

Todos estos códigos se introducen en el Menú Principal. Si pulsáis las teclas en el momento preciso y con el ritmo adecuado, se escuchará un sonido que indica que el código ha sido activado.

| Código | Efecto |
|---|---|
| Arriba, Derecha, Cuadrado,Triángulo, Derecha,Izquierda, Cuadrado,Triángulo, | Vidas Infinitas |
| Izquierda,Arriba, Derecha,Cuadrado, Cuadrado,Triángulo, Triángulo, Abajo | Selección de Nivel |
| Derecha,Derecha, Cuadrado,Triángulo, Derecha,Izquierda, Abajo,Abajo, | Mega Ametralladoras |

| | |
|---|---|
| Cuadrado,Cuadrado,<br>Derecha,Abajo,<br>Abajo,Izquierda,<br>Cuadrado,Triángulo | Superbomba |
| Triángulo,Triángulo,<br>Abajo,Cuadrado,<br>Arriba,Arriba,<br>Izquierda,Triángulo, | Ver secuencias de vídeo |

## CARDINAL SYN

**Acceso a más personajes**

Todos los siguientes códigos se introducen en la pantalla del título en la que aparece el mensaje "Press Start". Se escuchará un sonido cuando se haga correctamente. Los nuevos personajes estarán ahora disponibles en la pantalla de selección de personajes.

| Personaje | Código |
|---|---|
| Kahn | Arriba,Triángulo,Abajo,Círculo,<br>Derecha,Cuadrado. |
| Stygian | Derecha,Círculo,Derecha,Derecha,<br>Derecha,Triángulo, |
| Redemptor | Cuadrado,Círculo,Izquierda,<br>Cuadrado,Cuadrado,Derecha, |
| Juni | Círculo,Triángulo,Arriba,Arriba,Abajo, |

| | |
|---|---|
| | Derecha, |
| **Mongwan** | Abajo,Abajo,Cuadrado,Arriba, Círculo,Triángulo, |
| **Vodu** | Triángulo,Izquierda,Triángulo, Triángulo,Arriba,Círculo, |
| **Bimorphia** | Cuadrado,Triángulo,Abajo,Izquierda, Círculo,Cuadrado, |
| **Moloch** | Izquierda,Derecha,Triángulo,Derecha, Izquierda,Círculo, |
| **Syn** | R1 Derecha, R2 Cuadrado, R1 Abajo, R1 R2 R2 Círculo, |
| **Kron** | L2 L2 Arriba,Arriba, Arriba, Izquierda,Abajo, Arriba,Círculo, L1 |

**El resto de los códigos**

Como los códigos para los personajes ocultos, todos los que figuran a continuación se introducen en la pantalla de título en la que aparece el mensaje "Press Start".

| Código | Efecto |
|---|---|
| L1 R2 R1 Cuadrado, Abajo,Círculo,Abajo, L2 Cuadrado,Cuadrado, Cuadrado,Cuadrado, | Todos los personajes |

# Trucos -C-

| | |
|---|---|
| Arriba,Arriba,Derecha, Derecha,Izquierda, Círculo,Círculo,Abajo | Desmembrar: permite desmembrar en cualquier combate en lugar del conflicto final |
| Derecha,Derecha,Derecha, Izquierda,Triángulo, Izquierda,Izquierda, Cuadrado | Magia siempre: siempre está activo el movimiento de magia especial |
| Abajo,Arriba,Abajo,Derecha, Izquierda,Izquierda, Arriba,Izquierda, R1 Círculo,Círculo, L2 | Vídeos de presentación |
| Triángulo,Derecha,Triángulo, Derecha,Triángulo,Triángulo, R2 R1 L1 L2 Triángulo, Triángulo | Vídeos finales: aparecen en lugar de los vídeos de presentación normales de los personajes |
| Círculo,Círculo,Círculo, L1 R1 Círculo,Izquierda | Nuevo traje para Syn |

| | |
|---|---|
| R2 Abajo,Abajo,Círculo, Cuadrado,Cuadrado, R2 | Nuevo traje para Orion |
| Abajo,Cuadrado,Abajo, L2 Abajo,Abajo,Abajo | Nuevo traje para Juni |
| Cuadrado, L1 Círculo, Arriba,Triángulo, Izquierda,Triángulo | Nuevo traje para Nephra |

## CARNAGE HEART

**Control manual para nuestro OKE**

Durante una secuencia de combate, pulsamos SELECT para acceder al Menú de Opciones. Pulsamos SELECT 11 veces más y la opción de cámara cambiará a una opción de control en la que podremos seleccionar automática o manual.

**Controles**

| | |
|---|---|
| Arriba | Adelante |
| Abajo | Atrás |
| Izquierda Derecha | Girar |
| L1 + Izquierda Derecha | Desplazamiento lateral |
| Triángulo | Salto |
| Triángulo + Izquierda Derecha | |
| Arriba Abajo | Salto en una dirección |

| | |
|---|---|
| Círculo | Esquivar |
| Cuadrado | Garfio |
| X | Disparar Principal |
| R1 + Triángulo | Disparar Sub 1 vez |
| R1 + X | Disparar Sub 2 veces |
| R1 + Círculo | Disparar Sub 3 veces |
| R1 + Cuadrado | Disparar Sub 4 veces |
| L2 | Cambiar OKE |

## CASPER: THE MOVIE

**Atravesar las paredes**

En cualquier sala, nos dirigimos a la esquina superior izquierda. Entonces mantenemos presionado Arriba + Izquierda + L1 + R1 + START. El juego se quedará parado, y entonces soltamos Arriba + Izquierda + L1 y mientras seguimos presionando R1 + START, pulsamos Abajo + Derecha + Triángulo. El juego volverá a ponerse en marcha. Podremos atravesar las paredes pulsando R1. Con L1 volveremos a la situación normal.

## CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

**Manejar a Richter**

Primero nos tenemos que terminar el juego y guardarlo en una tarjeta de memoria. Después, cuando empecemos una nueva partida, llamamos al archivo RICHTER.

**Armadura especial**

Primero tenemos que terminarnos el juego y guardarlo en una tarjeta de memoria. Después, cuando empecemos una nueva partida, llamamos al archivo AXEARMOR.

**Suerte a 99**

Para empezar una partida con el atributo de suerte con valor 99, lo que nos ayudará a encontrar objetos raros, primero nos tenemos que terminar el juego y guardarlo en una tarjeta de memoria. Como nombre del archivo de esa partida guardada introducimos X-X!V"Q.

**Extraña pista de música**

Si ponemos el disco del juego en un lector de CD podremos oír a Alucard decir "como podréis ver, este es un disco negro de PlayStation. La pista uno contiene datos informáticos, así que, por favor no la pongáis, pero de todas formas, seguramente no me escuchéis, ¿verdad?" y entonces empezará a sonar una música del estilo de la del juego.

## CENTIPEDE

**Vidas Extra e Invencibilidad**

Este juego puede ser divertido, pero también bastante difícil, sobre

todo los últimos niveles. El siguiente código hará que llegar hasta el final sea mucho más fácil, ya que nos permitirá dejar de preocuparnos por la muerte y concentrarnos simplemente en librarnos de esos molestos insectos. Para introducir el código, primero tenemos que empezar una partida Adventure y ponemos la pausa durante el juego pulsando START. Ahora pulsamos L1, L1, L2, L1. Pulsamos START para quitar la pausa, y después volvemos a poner la pausa. Entonces pulsamos Derecha para añadir una vida extra. Cada vida impar también hace invulnerable al jugador. Se escuchará un sonido cuando se introduzca correctamente.

## CHAMPIONSHIP MOTOCROSS FEATURING RICKY CHARMICHAEL

**Todos los Códigos**

Este es el mejor juego de carreras de motociclismo aparecido en la PlayStation y nos encanta haber encontrado algunos códigos para él. Los trucos los ha proporcionado THQ e incluyen uno que permite acceder a todos los circuitos, uno para acceder a todos los campeonatos e incluso el típico modo cabezón. Todos estos códigos se meten en la pantalla de introducción de nombre a la que se llega al empezar un campeonato. Tras introducir cualquiera de ellos, podemos volver al Menú Principal para ver los efectos en cualquiera de las modalidades de juego.

| Código | Efecto |
|---|---|
| GROSSETETE | Modo Cabezón |
| DIRT TRACKS | Acceso a todas las pistas |

| | |
|---|---|
| OPPOSITE LOCK | Modo Reflejado |
| ALL EVENTS | Todos los campeonatos |
| LIVE ACTION | Vídeo de Wrath Child |

## CHOCOBO RACING

**Personajes ocultos y otras bonificaciones**

Este pequeño arcade de carreras de Square ya cuenta con un buen número de vuestros personajes favoritos de la casa con los que poder jugar, pero escondidos bajo la superficie hay hasta diez personajes extra que podéis manejar. También hay un circuito especial Final Fantasy que podréis desbloquear. Por desgracia, no tenemos ningún código que permita acceder a ellos inmediatamente, por lo que no va a haber más remedio que ganárselos a pulso. En cualquier caso, esto es lo que vais a tener que hacer para conseguirlo todo.

Los personajes de bonificación se obtienen al completar el modo historia. La primera vez que lo hacemos, obtendremos la posibilidad de editar nuestro propio personaje de entre todos los que trae el juego inicialmente, además de acceder al primer personaje de bonificación, Bahamut. Cada vez que completemos la historia, tendremos a nuestra disposición más personajes para editar. Cuando terminemos la historia una segunda vez, veremos una pantalla que indica la llegada de un nuevo corredor, y entonces aparecerá nada menos que Square, de Final Fantasy VIII, que nos retará a una carrera en su propio circuito de Final Fantasy. Si conseguimos derrotarle, a partir de ese momento pasará a ser otro personaje más que podremos ele-

gir para jugar, y también podremos seleccionar su circuito en el modo Gran Prix. A medida que sigamos completando el Modo Historia, podremos seleccionar a más personajes para jugar con ellos. Para poder manejar a uno de estos personajes de bonificación una vez sean jugables, tenemos que ir a la pantalla de selección de corredor y resaltar a Squall, entonces tenemos que mantener pulsado el botón correspondiente (indicado en la lista) a la vez que pulsamos X. A continuación tenéis la lista de los personajes de bonificación, con sus correspondientes botones y número de veces que hace falta completar el modo historia para acceder a ellos.

| **Nº Veces** | **Personaje** | **Código** |
|---|---|---|
| 1 | Bahamut | N/A |
| 2 | Squall | N/A |
| 3 | Cid Tank de Dungeon 2 | L1 |
| 4 | Mumba de FFVIII | L2 |
| 5 | Cloud de FFVII | R1 |
| 6 | Cactuar de Final Fantasy | R2 |
| 7 | Aya de Parasite Eve | L1 + L2 |
| 8 | Chocobo de FFIV y V | R1 + R2 |
| 9 | Nave IbenSuper de FFIV y FFV | L1 + R1 |
| 10 | Jack | L2 + R2 |

## CIRCUIT BREAKERS

**Circuitos multijugador invertidos**

En la pantalla de selección de circuito, escogemos aquél en el que

deseemos correr y pulsamos SELECT. Cuando los coches empiecen a recorrer el túnel, mantenemos presionado X + Cuadrado. Seguimos manteniéndolos presionados y pulsamos Izquierda o Derecha. Los coches darán la vuelta y empezarán a recorrer el túnel hacia atrás si se hace correctamente.

**Circuitos nocturnos**

En la pantalla de selección de circuito, pulsamos L1 + L2 + R1 + R2. Aparecerá una imagen de un faro para confirmar que se ha introducido correctamente.

**Circuitos turbo multijugador**

En la pantalla de selección de circuito, pulsamos Círculo + X + Triángulo + Cuadrado. Aparecerá una imagen de un motor para confirmar que se ha introducido correctamente.

**Carreras boca abajo**

En la pantalla de selección de circuito, pulsamos L2 + R2 + Abajo + X. Aparecerá una flecha para confirmar que se ha introducido correctamente.

**Coches especiales para multijugador**

Escogemos cualquier coche y cualquier circuito y, en cuanto el circuito se haya cargado y haya empezado la cuenta atrás, pulsamos simultáneamente Círculo + Izquierda.

**Acceso a todos los circuitos**

Para introducir el código, pulsamos START en cualquier momento. Al

hacerlo, aparecerá un menú. Elegimos Opciones y seleccionamos la opción de sonido. Una vez dentro del menú de sonido con las barras de la música y los efectos de sonido, pulsamos y soltamos L1 + L2. Ahora, al empezar una partida y elegir un nivel, podremos movernos por todos los grupos de circuitos del juego.

## CIVILIZATION II

**Truco de Dinero**

Este código nos permite acumular rápidamente cantidades increíbles de pasta en una determinada ciudad. Después podremos usar el dinero en ese misma ciudad o en otras para terminar inmediatamente cualquier proyecto que empecemos, y además nunca tendremos que freír a impuestos a nuestros súbditos. Para recibir toneladas de dinero, lo primero que hay que hacer es cambiar el nombre de la ciudad desde el menú de la propia ciudad a _CasH (sin dejarnos el signo de subrayado que va delante). Al meter la letra H, mantenemos presionado R1. Podemos repetir esta operación tantas veces como queramos con cualquier ciudad que esté bajo nuestro control.

## COLONY WARS

**Energía infinita**

Cuando usemos este código nuestros cañones nunca se recalentarán. En la pantalla de contraseñas, escribimos Hestas*Retort. Es importante respetar las mayúsculas y minúsculas para que el truco funcio-

tante respetar las mayúsculas y minúsculas para que el truco funcione, hay que meterlo tal y como aparece.

**Selección de nivel**
Escribimos "Commander*Jeffer" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas para jugar en cualquier nivel y ver todos los vídeos, incluyendo el final secreto.

**Arma principal infinita**
Escribimos "Tranquillex" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas y nuestra arma principal nunca se agotará.

**Arma secundaria infinita**
Escribimos "Memo*x33RTY" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas y nunca nos quedaremos sin misiles.

## COLONY WARS: VENGEANCE

**Todos los códigos**
Ahora cualquiera puede explorar todos los niveles de esta obra maestra que es Colony Wars: Vengeance. A causa de la estructura de misiones del juego, el jugador puede encontrarse pasándose el juego un montón de veces y aun así no tener la oportunidad de ver todas las misiones. Ahora se puede acceder a todas las misiones, y además se puede usar cualquiera de las cuatro naves controladas por el jugador en cualquiera de dichas misiones. Todos los códigos se escriben en la pantalla de contraseñas, teniendo cuidado de meter

la primera letra en mayúsculas:

| Código | Efecto |
|---|---|
| Blizzard | Activa todos los trucos |
| Stormlord | Desactiva todos los trucos |
| Tornado | Todas las armas |
| Thunderchild | Todos los cazas |
| Avalanche | Postquemadores infinitos |
| Chimera | Armas secundarias infinitas |
| Vampire | Energía infinita |
| Demon | Selección de nivel |
| Tsunami | Acabar con enemigos de un disparo |
| Dark*Angel | Los cañones no se recalientan |
| Hydra | 99 Tokens de mejoras |

## COMMAND & CONQUER

**Descubrir todo el mapa**

Al meter una contraseña o empezar una nueva partida, mantenemos presionado R1 + R2 + L1 + L2 + Círculo + Cuadrado. Seguid presionando mientras se carga el juego y soltad los botones cuando empiece el informe de la misión. De esta manera podréis ver todo el campo de batalla.

**Misiones de Operaciones Encubiertas**

Este código funciona en ambos discos:

En la pantalla de contraseñas, escribimos COVERTOPS para acceder a las misiones de operaciones encubiertas.

**Modo japonés**

Lanzáos a por todas con la contraseña para este extravagante modo japonés. No tenéis más que introducir GODZILLA en la pantalla de contraseñas y empezar una nueva partida. Ahora la mayor parte del diálogo del juego estará en japonés.

| | |
|---|---|
| Carga del Cañón de Iones | Derecha Abajo Izquierda Izquierda Abajo Derecha Derecha Abajo Izquierda X |
| Ataque aéreo | Derecha Abajo Izquierda Izquierda Abajo Derecha Derecha Abajo Izquierda X Cuadrado Círculo |
| 5.000 créditos | Derecha Abajo Abajo Izquierda L1 Izquierda Derecha Abajo Izquierda |
| Descubrir mapa | Círculo Círculo Círculo Arriba Círculo Cuadrado R1 Círculo Círculo Círculo |

**Contraseñas de Nivel**

| GDI | | NOD | |
|---|---|---|---|
| 2 | B9DTX02D0 | 2 | C99FAXKW8 |
| 3 | 25U1E2L4D | 3 | KDT7OXZ7W |
| 4 | KED688DGU | 4 | C9JM6RH3X |
| 5 | OXL3NYNNO | 5 | W15DASRS8 |
| 6 | DU5R21DG7 | 6 | Y47ZW9EOL |
| 7 | OX3CS3D4G | 7 | C9R67C70W |
| 8 | 9QGZLZDF8 | 8 | OX3CSXKE5 |
| 9 | IU75TQK8H | 9 | 56HE53HEH |
| 10 | OYGNYMYYN | 10 | YNF75TZKO |
| 11 | CR5EQME0S | 11 | GTJ26Z12A |
| 12 | 3NUL6OFQI | 12 | CR0TDBC71 |
| 13 | 4N8AN1A0H | 13 | MFYFV9DWX |
| 14 | 3NWD3MQFT | | |
| 15 | 457ED7GOU | | |

**Contraseña final GDI y NOD**

COVERTOPS

## COMMAND & CONQUER - RED ALERT

**Trucos**

Este juego ya es muy bueno, pero los siguientes códigos hacen que sea aún mejor. Para introducirlos, tenemos que resaltar la barra de herramientas durante la partida y usar el botón Círculo para pulsar los "Botones de Equipo" que se correspondan con los códigos. Por

ejemplo, si queremos más dinero, resaltaríamos el Cuadrado de la caja de herramientas y pulsaríamos Círculo dos veces, después resaltaríamos el Círculo y pulsaríamos Círculo una vez, a continuación resaltaríamos la X y pulsaríamos Círculo una vez y así sucesivamente para el resto del código.

**Victoria instantánea**

Si estáis cansados o frustrados con una misión concreta, siempre podéis saltar a la siguiente gracias a este código que se mete en los Botones de Equipo de la caja de herramientas durante la partida. Tenemos que pulsar X Cuadrado Cuadrado Círculo Triángulo Círculo.

**Ataque Nuclear**

Parece que hoy día a todo el mundo le encanta poder soltar un buen bombazo sobre sus enemigos, pero nosotros tenemos la ventaja de que no vamos a liquidar más que a un montón de píxels en una consola, y ahora podemos repetirlo todas las veces que queramos introduciendo el siguiente código durante la partida. Tenemos que pulsar Círculo X Círculo Triángulo Cuadrado Triángulo.

**Dinero**

La única forma que hay de conseguir realmente tomar la delantera en este juego es con un buen montón de dinero. Para forrarnos de manera casi instantánea y construir un ejército imparable, sólo tenemos que introducir el siguiente código durante una partida: Cuadrado Cuadrado Círculo X Triángulo Círculo.

**Chronoshift**

Este código nos permitirá realizar un chronoshift siempre que queramos. Durante la partida, pulsamos Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Cuadrado X.

**Oro en Gente**

No estamos muy seguros de qué utilidad puede tener este código, pero podría ser algo que podría usarse en alguna partida multijugador. Lo que sabemos seguro es que nos saldrá un mensaje en pantalla ("Gold Is People") y todo el tiberium tendrá el aspecto de gente pequeñita. Extraño, muy extraño. Durante la partida, pulsamos X Círculo Triángulo Triángulo Círculo X.

## COMMAND & CONQUER: RED ALERT RETALIATION

**Invulnerabilidad y más**

En cualquier momento durante la partida, pulsamos Triángulo para acceder al menú de la barra lateral. Entonces tenemos que mover el cursor sobre cada uno de los iconos de la barra de herrramientas y pulsar Círculo o el botón derecho del ratón sobre cada uno. Si lo hacemos correctamente, el truco aparecerá en la ranura que hay a la izquierda, en la parte inferior, para que lo usemos a placer.

| Código | Efecto |
|---|---|
| Cuadrado X Círculo X Triángulo Triángulo | Invulnerabilidad |

| | |
|---|---|
| X X X Círculo Triángulo Cuadrado | Parabomba |
| Cuadrado Círculo Triángulo X Círculo Círculo | Chronoshift |
| Círculo Círculo Triángulo X X Cuadrado | Victoria Instantánea |
| Cuadrado X Cuadrado X Cuadrado X | Mineral cambia a civiles |
| Triángulo Triángulo X Círculo Triángulo Cuadrado | Vista Completa del Mapa |

## CONTRA: LEGACY OF WAR

**Secretos varios**

En la pantalla principal podemos meter cualquiera de los siguientes códigos:

**Arcade Bambú**

R2 R1 Derecha Izquierda L1 L2

**Gyruss Bambú**

L2 L1 Derecha Izquierda R1 R2

**Selección de Arma**

L2 R2 L1 R1 Arriba Abajo Abajo Arriba

Se escuchará un ruido si se introduce correctamente. Durante una partida, nos agachamos y entonces seleccionamos un arma.

**Continuaciones infinitas**

L2 R2 L1 R1 Izquierda Derecha Derecha Izquierda

**Reproductor de vídeo**

L2 L1 R1 R2 Arriba Izquierda Abajo Derecha

**Navegador de efectos**

R2 R1 L1 L2 Arriba Derecha Abajo Izquierda

**Vidas Extra**

L2 R2 L1 R1 Abajo Arriba Arriba Abajo

**Selección de fase**

L2 R1 L1 R2 Izquierda Derecha Círculo Cuadrado R2 + L2. Si se introduce correctamente, aparecerá una selección de nivel.

## COOL BOARDERS

**Comentarista con voz de pito**

Entramos en Opciones y pulsamos SELECT cuarenta veces. Con esto conseguiremos que la voz del comentarista suene especialmente chillona.

**Selección fácil**

Este es más bien un pequeño truco para ahorrar tiempo que un código en sí. No pensábamos publicarlo, pero nos dimos cuenta de que, a la hora de ponerse a jugar, resultaba muy útil. En cualquier modalidad, al seleccionar nuestra tabla o personaje, mantenemos presionado R1 y después pulsamos Izquierda o Derecha para cambiar la selección sin tener que entrar en la opción de menú. Aunque parezca una tontería, resulta muy cómodo, y bastante más rápido que el método normal.

## COOL BOARDERS 2

**Cambio de traje para Cindy e Irin**

Para activar otros trajes distintos a los normales, vamos al Menú Principal y resaltamos la opción de Competición. A continuación pulsamos Abajo R1 Arriba R1 Abajo R2 Arriba R2 Arriba Arriba R1 Abajo Abajo R2. Se escuchará al comentarista decir "allá vamos" cada vez que pulsemos R1 o R2. Los nuevos uniformes estarán disponibles en cualquier modalidad excepto en la de Competición.

**Modo Invertido**

Lo primero que tenemos que hacer es completar nueve rondas en la modalidad de Competición con una clasificación que nos permita estar entre los tres primeros. Entonces, cuando escojamos Competición de Estilo Libre, mantenemos presionado R1 para jugar en los circuitos invertidos.

## COOL BOARDERS 3

**Fecha en que se completó el juego**

En caso de que os pique la curiosidad, podéis pulsar L1 + L2 + R2 +R1 en la pantalla que dice un jugador o en la pantalla dividida y aparecerá la fecha en la que se completó el juego.

**Manipulación de las repeticiones**

Aquí tenéis algo que quizá no supierais. Durante una repetición, podéis hacer que vaya a cámara lenta pulsando Izquierda, e incluso podéis detener la imagen pulsando Abajo.

## COURIER CRISIS

**Jugar como un alienígena**

En la pantalla de contraseñas, introducimos XFIFTYONEX. Cuando empecemos el nivel, nos encontraremos manejando a un alienígena montado en bicicleta.

**Jugar como un mono**

En la pantalla de contraseñas, introducimos SAVAGEAPES. Cuando empecemos el nivel, nos encontraremos manejando a un mono montado en una bici.

**Nivel de Bonificación**

Incluso un mensajero en bicicleta, por loco que esté necesita tomarse algo de tiempo para practicar sus saltos. Si metemos el siguiente

código podremos jugar en un nivel oculto de bonificación en el que podremos darnos una vuelta sin tráfico alguno y mejorar nuestras habilidades de salto en las rampas que encontremos por el camino. En la pantalla de selección de vecindario, pulsamos L1 + R2. Cuando lo introduzcamos correctamente iremos a parar directamente al nivel de bonificación.

## CRASH BANDICOOT

**Super contraseña 100% terminado**
**(Todas las gemas y todas las llaves)**

En la pantalla de contraseñas, metemos la siguiente combinación de botones. Una vez hayamos llenado la primera fila, aparecerán dos más, que nos permitirán introducir el resto de la contraseña.
Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo Cuadrado X Triángulo Círculo Triángulo Triángulo Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo X X X X.

## CRASH BANDICOOT 2

**10 vidas extra**

Este es un truco que os resultará bastante útil. No hace falta meter ninguna combinación de teclas. Lo que hay que hacer es localizar al osito que ruge en la segunda sala WARP y nos ponemos a saltar sobre él una y otra vez. Tras unos cuantos botes sobre su cabeza, acabará por soltar las diez vidas extra.

## CRASH BANDICOOT: WARPED

**Demo de Spyro the Dragon**

Hay una demo de Crash Bandicoot Warped oculta en Spyro y, para compesar, Sony ha incluido también una demo de Spyro en Crash Bandicoot: Warped. Para acceder a ella, pulsamos Arriba Arriba Abajo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha Cuadrado en la pantalla del título.

## CRIME KILLER

**Contraseñas de nivel**

¿Os encontráis jugando a este título y no podéis evitar preguntaros si realmente estáis ante un juego de verdad o todo lo que hay que hacer es conducir por ahí disparando sin más sentido ni objetivo? Pues con las siguientes contraseñas podemos ver si cualquiera de los niveles tiene algo interesante que ofrecer. Por desgracia, más de uno se verá bastante decepcionado, aunque los niveles alados son algo más curiosos, al menos al principio.

Todas estas contraseñas se introducen en la pantalla de contraseñas a la que se accede desde el Menú Principal.

**Contraseñas de Nivel**

2 Círculo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo

3 Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo,Círculo,Círculo ,Círculo,Círculo,Círculo

4 Círculo,Círculo,Cuadrado,Triángulo, Círculo,Círculo, Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X

5 Triángulo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo, Círculo,Cuadrado,Triángulo

6 Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo, Cuadrado, X X X Triángulo

7 Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Círculo,Círculo

8 Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado, X

9 X X Triángulo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Cuadrado,Triángulo,Círculo

10 Círculo,Triángulo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Círculo,Círculo

11 Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo,Círculo, Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo

12 Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, Triángulo,Círculo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado

13 X X X Triángulo,Círculo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X X

14 X X X X Triángulo,Círculo,Cuadrado, X X X

15 X Triángulo,Cuadrado, X X Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo,Cuadrado

Final X Triángulo,Círculo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado,Triángulo

## CRITICAL DEPTH

**Soltar cápsulas**

Este código es incluso más útil que el truco de armas infinitas. Cuando se activa, todos los malos del juego soltarán sus cápsulas, lo que nos dará otra oportunidad de recogerlas. Durante la partida, pulsamos rápidamente L1 R1 L1 R1 Arriba Abajo Izquierda Arriba. Cuando se introduzca correctamente aparecerá un mensaje.

**Invencibilidad**

Durante la partida, pulsamos L1 R1 L1 R1.

**Daño cuádruple**

Para hacer el cuádruple del daño normal, pulsamos durante la partida R1 R2 R1 R2 Arriba Abajo Arriba Abajo.

**Armas infinitas**

Durante la partida, pulsamos L1 R1 L1 R1 Arriba Abajo Izquierda Abajo.

## CRITICOM

**Contraseñas**

| Nombre | Nivel 2 | Nivel 3 |
|---|---|---|
| Dayton | SIER | ETER |
| Delara | PHAN | KING |
| Demonica | GONE | WORL |

| | | |
|---|---|---|
| Exene | SPHE | WING |
| Gorm | CHAM | MARV |
| Sid | ODTH | BATM |
| Sonork | PLAY | CHRO |
| Yenji | SPID | STAR |

## CROC

**Contraseñas de nivel**

Aquí están las contraseñas de los niveles dos a cuatro para todos los cristales, todos los gobbos y todas las piezas del puzzle:

**Isla de Hielo**

Nivel 2-1

Derecha Abajo Izquierda Abajo Arriba Derecha Arriba Arriba Izquierda Izquierda Arriba Derecha Izquierda Arriba Abajo

**Isla Desierta**

Nivel 3-1

Izquierda,Arriba,Derecha, Abajo,Arriba,Abajo,Arriba, Derecha,Abajo,Abajo,Arriba, Abajo,Izquierda,Izquierda,Abajo

**Isla del Castillo**

Nivel 4-1

Derecha, Abajo, Arriba,Abajo, Arriba,Izquierda,Abajo,Abajo,A

bajo,Abajo,Arriba,Arriba,Arriba ,Izquierda,Abajo,

**Isla Secreta**

Nivel 5-1

Izquierda,Izquierda,Izquierda, Izquierda,Abajo,Derecha, Derecha,Derecha,Izquierda, Izquierda, Abajo,Derecha, Abajo,Izquierda,Arriba,Derecha,

## CROC 2

**El truco del dinero de Croc**

El pequeño Croc vuelve a la carga en una nueva aventura, pero, para poder terminar bien el juego, vamos a tener que comprar bastantes provisiones extras de Swap Meet Pete, y por eso este nuevo código nos va a resultar tan útil. Croc usa cristales como dinero y el siguiente código sirve básicamente para darnos tantos cristales como queramos. Entonces, con una cantidad virtualmente infinita de dinero, podemos comprar el número máximo de corazones, todos los salvavidas de gominola que podemos necesitar y toneladas de esos pequeños autómatas gobbos. Cuando nos encontremos en la pantalla de título, mantenemos presionado L1 y pulsamos Cuadrado Cuadrado Círculo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha. Se oirá un sonido cuando se introduzca correctamente. Durante la partida, mantenemos presionado R2 y después pulsamos Triángulo para añadir cien cristales a nuestro inventario. Si seguimos pulsando

Triángulo veremos como la cifra aumenta.

**Nueve corazones**

Es bastante sencillo usar el truco anterior para conseguir el dinero que nos permita comprar los nueve corazones que son el máximo que podemos tener, pero también podemos llenar nuestro inventario si vamos primero a la pantalla del título y mantenemos presionado R1 mientras pulsamos Izquierda Izquierda Abajo Círculo Cuadrado Cuadrado. Se escuchará un pequeño tintineo cuando se haga correctamente. Al empezar a jugar, tendremos los nueve corazones.

**Menú de Trucos**

Hemos dejado para el final el único código que nos resolverá cualquier problema que podamos tener en este juego. Una vez activado, podemos acceder a un menú durante la partida que nos permitirá escoger en cuál de los cinco mundos que existen queremos empezar. También podemos ajustar los objetos de nuestro inventario, añadiendo más a cualquiera de ellos según nos interese. Para acceder a este menú especial, vamos a la pantalla de título y, mientras mantenemos presionado L1, pulsamos Triángulo Izquierda Izquierda Derecha Cuadrado Arriba Arriba Izquierda Círculo. Se escuchará una especie de campanada y aparecerá un mensaje en la parte superior de la pantalla indicando que se ha activado el menú de trucos. Para ver este menú, pulsamos L2 + R2 durante la partida.

## CROW, THE

**Modo Debug**

Para que nos aparezcan las coordenadas en pantalla, metemos el siguiente código en la pantalla de contraseñas: Cuadrado X Cuadrado Círculo Triángulo Triángulo Círculo Cuadrado X Cuadrado.

**Modo Flacucho**

Para hacer que tanto nuestros enemigos como nosotros mismos aparezcamos como figuras delgadísimas, metemos el siguiente código en la pantalla de contraseñas: Triángulo Triángulo X Cuadrado Círculo Círculo Cuadrado X Triángulo Triángulo.

**Modo Cuello Largo**

Para hacer que todos tengan cuellos larguísimos, metemos el siguiente código en la pantalla de contraseñas: X Círculo Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo X Círculo.

**Selección de Vídeo**

Para acceder a un menú que nos permitirá ver todas las secuencias de vídeo del juego, metemos el siguiente código en la pantalla de contraseñas: Triángulo Triángulo Círculo Círculo Círculo Círculo Círculo Círculo Triángulo Triángulo.

| **Contraseñas de nivel** | |
|---|---|
| Triángulo X Triángulo Triángulo Círculo | |

# Trucos -C-

| | |
|---|---|
| Cuadrado Triángulo<br>Cuadrado X Círculo | Embarcadero |
| X X X X Triángulo<br>Cuadrado X X X Círculo | Bote |
| Triángulo Círculo<br>Triángulo Círculo<br>Cuadrado Triángulo<br>Triángulo Círculo X Círculo | Sepulcro |
| X Triángulo X Triángulo<br>Cuadrado X X Triángulo<br>Cuadrado Círculo | Tumba |
| Triángulo Triángulo<br>Triángulo Triángulo<br>Círculo Cuadrado<br>Triángulo Cuadrado<br>Cuadrado Círculo | Iglesia |
| X Triángulo X<br>Triángulo Cuadrado<br>Círculo Círculo X<br>Cuadrado Círculo | Día de los Muertos |
| Triángulo Círculo<br>Triángulo Círculo | |

| | |
|---|---|
| Círculo Triángulo X Círculo Cuadrado Círculo | Club |
| X X Círculo X Cuadrado Cuadrado X Triángulo Triángulo Círculo | Torre |
| Triángulo X X X Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado | Tierra Fronteriza |
| X X X Círculo Cuadrado Cuadrado X X Triángulo Círculo | Final |

## CRUSADER: NO REMORSE

**Reponer salud y energía**

Primero tenemos que meter la contraseña LOSR en la pantalla de contraseñas. Aparecerá un mensaje indicando que esa contraseña no es válida. Lo ignoramos y empezamos una partida. Pulsamos Cuadrado + R1 en cualquier momento durante la partida para reponer nuestra salud y energía.

**Todos los objetos y armas**

Primero tenemos que meter la contraseña LOSR en la pantalla de contraseñas. Aparecerá un mensaje indicando que esa contraseña

no es válida. Lo ignoramos y empezamos una partida. Pulsamos Círculo + R1 en cualquier momento durante la partida para obtener todas las armas y objetos.

**Códigos de nivel**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nivel 2 | FWQP | Nivel 3 | PLRQ |
| Nivel 4 | SZNF | Nivel 5 | TD5S |
| Nivel 6 | J1BT | Nivel 7 | K2CV |
| Nivel 8 | N3DW | Nivel 9 | M4FX |
| Nivel 10 | X5GZ | Nivel 11 | C6HO |
| Nivel 12 | D7J1 | Nivel 13 | F8K2 |
| Nivel 14 | FGL3 | Nivel 15 | JFM4 |

## CYBERIA

**Contraseñas de nivel**

Los siguientes códigos hay que introducirlos en la pantalla de contraseñas:

| | | |
|---|---|---|
| RIG DOCK | MEET GIA | SKEET SHOOT |
| BIG KISS | GOING UP | ZAPPED |
| EASY RIDE | BIG SHOCK | OPEN OCEAN |
| CATWALK | ISLAND RUN | STEAL PLANE |
| VALLEY RUN | RUGH RIDE | PORT FLYBY |
| UNDERGROUND | PITSTOP | ICE SCREAM |
| COLD FEET | DOOR MAN | LOCKED OUT |
| SLICEOMATIC | NOT FRIENDS | LISTEN IN |

| | | |
|---|---|---|
| GENIUS | RED LIGHT | DRUG STORE |
| UNSAFE DOOR | GRAFFITI | YOU WITH ME |

## CYBERSLED

**Cinco trineos nuevos**

En la pantalla de título, pulsamos Arriba Izquierda Abajo Derecha Arriba Triángulo Arriba Derecha Abajo Izquierda Arriba Círculo. Si el código está introducido correctamente, se escuchará un ruido de explosión. Los cinco trineos nuevos aparecerán si seguimos pasando a la derecha, después de llegar al último trineo normal.

## CYBERSPEED

**Nave oculta - La Vaca**

En la pantalla de selección de nave, pulsamos Arriba Izquierda Abajo Arriba Izquierda AbajoDerecha Izquierda Abajo Derecha Cuadrado X Círculo.

**Ver todos los vídeos**

Resaltamos OPTIONS en el Menú Principal y pulsamos Círculo Cuadrado Triángulo Izquierda Derecha Arriba Cuadrado Derecha.

## DARK FORCES

**Menú de Trucos**

En cualquier momento durante la partida pulsamos Izquierda Círculo X Derecha Círculo X Abajo Cículo X.

**Código de nivel final**

La siguiente contraseña se introduce en la pantalla de contraseñas: RT2W121V7J.

## DARKLIGHT CONFLICT

**Menú Extra**

Con más de 50 misiones en el juego, vamos a tener que echar mucho tiempo luchando en el espacio para poder verlas todas, a menos que tengamos un código maestro como este. Con él conseguimos una selección de nivel, así como un menú de trucos con invencibilidad y bombas inteligentes que destruyen a todos los enemigos que se encuentren dentro de determinado radio de nuestra nave.

Desde el menú principal, entramos en el menú de opciones y pulsamos la siguiente secuencia de botones: Abajo Abajo Arriba Cuadrado Izquierda Izquierda L1 R1 Círculo. Después salimos de las opciones y veremos una nueva cabecera en el menú principal llamada Extra. Si la seleccionamos, accederemos a los trucos.

**Espíritu Masculino**

Resaltamos el recuadro "?", y a continuación pulsamos SELECT cinco veces, seguido de cualquier botón de acción.

**Espíritu Femenino**

Resaltamos el recuadro "?", y a continuación pulsamos SELECT siete veces, seguido de cualquier botón de acción.

**Talbain Alternativo**

Resaltamos J. Talbain en la pantalla de selección de personaje y, mientras mantenemos presionado SELECT, pulsamos simultáneamente los tres botones de Puñetazo o Patada.

**Nuevo Bishamon**

Resaltamos Bishamon en la pantalla de selección de personaje y, mientras mantenemos presionado SELECT, pulsamos cualquier botón de acción.

## DEATHTRAP DUNGEON

**Selección de nivel**

Podemos meternos en cualquier momento en los niveles inferiores del dungeon en cualquier momento por medio de este sencillo truco de selección de nivel. En el Menú Principal, pulsamos L1 R1 Triángulo Triángulo Cuadrado Círculo R1 L1. Se escuchará un sonido cuando se introduzca correctamente y aparecerá la selección de nivel en la pantalla de cargar partida. Lo malo que tiene este truco es que al

pasar directamente a un nivel posterior, apareceremos en él sin ningún objeto, lo que supone una terrible desventaja y servirá para hacer las cosas algo más difíciles.

## DEMOLITION RACER

**El código de acceso total**

No había gran cosa que nos gustara de este juego, pero al menos ahora podemos ver todo lo que tiene que ofrecer sin tener que sufrir la tortura de superar cada una de las distintas competiciones. Sólo hay que meter un código para acceder a todo, incluyendo una furgoneta. También se accede a todos los circuitos y modalidades de juego. En cualquier momento, en la pantalla principal del juego, pulsamos X X Cuadrado Cuadrado Triángulo Triángulo Círculo Círculo.

## DESCENT

**Selección de nivel y niveles de dificultad secretos**

Durante la partida, pulsamos Triángulo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado.

Tendremos que abandonar la partida, y después empezar otra nueva. Ahora habrá dos nuevos niveles de dificultad disponibles y, cuando lleguemos al mapa de la galaxia, podremos movernos tranquilamente y empezar en cualquier fase.

**Códigos varios**

Todos los códigos siguientes se introducen durante la partida para conseguir el efecto indicado:

| | |
|---|---|
| Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Círculo X Cuadrado X Círculo Triángulo Cuadrado X | Modo Turbo (Volver a introducir para desactivarlo) |
| Triángulo Triángulo X Cuadrado Triángulo Círculo Triángulo X Cuadrado X Triángulo X | Recarga de Escudos |
| Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado X Círculo Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo | Pantalla brillante |
| Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X | Invencibilidad |

| | |
|---|---|
| Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo Cuadrado X Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado | Acceso a todas las llaves y todas las armas |
| Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X Triángulo X Cuadrado | Efecto de paleta psicodélica |
| Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado X Círculo Triángulo X Cuadrado X Triángulo | Camuflaje |
| Cuadrado X Cuadrado X Círculo Cuadrado Círculo Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado | Robots locos |

## DESCENT MAXIMUM

**Códigos máximos**

Aquí tenemos un claro ejemplo de cómo unos buenos códigos pueden hacer que un juego vulgar se vuelva divertido. Algunos de ellos

harán que se más fácil jugar, pero son esos locos códigos psicotrópicos los que resultan realmente entretenidos. ¡Flipareis en colores! Se introducen durante la partida, así que no hace falta poner la pausa.

| | |
|---|---|
| Cuadrado Triángulo Círculo<br>Cuadrado Triángulo<br>Cuadrado X Cuadrado<br>Círculo Triángulo Cuadrado X | ARMAS/ENERGÍA/ESCUDOS |
| Cuadrado Triángulo X<br>Triángulo Cuadrado<br>Triángulo X Triángulo X<br>Triángulo Cuadrado X | TODAS LAS LLAVES |
| Triángulo X Triángulo Círculo<br>X Triángulo Cuadrado<br>X Triángulo X Círculo<br>Triángulo | ACTIVAR/DESACTIVAR INVULNERABILIDAD |
| X Triángulo Círculo<br>Cuadrado Círculo<br>Triángulo Cuadrado<br>X Triángulo X Triángulo<br>Círculo | ACTIVAR/DESACTIVAR CAMUFLAJE |

# Trucos -D-

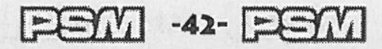
| | |
|---|---|
| Triángulo X Círculo Cuadrado Cuadrado X Círculo Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado | ESCUDOS AL MÁXIMO |
| Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo X Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo X Círculo | ACTIVAR/DESACTIVAR VOLVERSE MAJARA |
| Triángulo Cuadrado Círculo X Cuadrado X Círculo Cuadrado Triángulo Círculo X X | TURBO |
| Triángulo X Cuadrado Círculo Triángulo X Cuadrado X Círculo X Triángulo Círculo | VIDA EXTRA |
| Triángulo X Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado X Círculo Cuadrado Triángulo Círculo | LOS ROBOTS SE MUEVEN RÁPIDO, DISPARAN DESPACIO |

| | |
|---|---|
| Triángulo X Círculo Triangulo Cuadrado CírculoX Triángulo X Triángulo Círculo X | COLORES |
| Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X Triángulo X Triángulo Círculo X | ÁCIDO |
| Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo Cuadrado Triángulo X Triángulo Cuadrado X Círculo | MEGA WOW/LLAVES/NIVELES |
| Cuadrado Triángulo Círculo X X Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado Círculo X | TODOS LOS ACCESORIOS |
| X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo | ¡HOLA MINNIE! |

## DESTREGA

**Personajes de Dynasty Warriors**

Si nos terminamos todo el juego en la modalidad de Batalla 1



Jugador en cualquier nivel de dificultad con un personaje, dicho personaje tendrá un traje extra la siguiente vez que lo seleccionemos con START en lugar de con X. Lo interesante de estos trajes es que, aunque comparten los mismos movimientos, se parecerán a los personajes de otro juego, Dynasty Warriors.

## DESTRUCTION DERBY

**Volverse Invencible**

Introducimos !DAMAGE! en la pantalla principal (sin olvidarnos de las exclamaciones). Empezamos la carrera como hacemos normalmente, sólo que, esta vez, seremos invencibles.

**Acceso a la pista oculta del monasterio en ruinas**

Introducimos REFLECT! en la pantalla principal (sin olvidarnos de las exclamaciones). A continuación, seleccionamos Wreckin' Race y cambiamos la carrera a modo práctica. Vamos a la selección de circuitos

## DESTRUCTION DERBY 2

**Acceso a todas las pistas**

Metemos "M-A-C-S-r-P-O-O" en el menú de "Introducción de Nombre" (Ojo: la introducción del código es muy específica en lo que se refiere a las letras en mayúsculas y las letras en minúsculas, es necesario respetarlas para que funcione).

**Ver animación de los créditos**

Metemos "T-o-N-y-P-a-R-k" en el menú de "Introducción de Nombre" (Ojo: es necesario respetar las letras en mayúsculas y las letras en minúsculas para que funcione el código).

Ver caricaturas del equipo de desarrollo y tema musical secreto

Metemos "C-R-E-D-I-T-Z-!" en el menú de "Introducción de Nombre".

## DEVIL DICE

**Acceso a las galerías**

No hay ningún código para lograr acceder a todas las imágenes del modo galería, pero esta es la forma de hacerlo legítimamente. Hay un total de 15 galerías distintas y desbloquearlas todas ellas es casi imposible, pero ahora al menos sabremos lo que hay que hacer.

| | |
|---|---|
| Galerías Nº 1-10 | Completar Modo Puzzle Niveles 1 a 10 |
| Galería Nº 11 | En Modo Trial, meternos en la tabla de puntuaciones del Modo Endless |
| Galería Nº 12 | En Modo Trial, meternos en la tabla de niveles del Modo Endless |
| Galería Nº 13 | En Modo Trial, meternos en la tabla de puntuaciones del Modo Time Limited |

| | |
|---|---|
| Galería Nº 14 | En Modo Trial, meternos en la tabla de número máximo en cadena del Modo Time Limited |
| Galería Nº 15 | En Modo Trial, meternos en la tabla de máximas puntuación en cadena en Continente del Conquistador del Modo Time Limited |

## DIABLO

**Duplicar dinero, libros y elixires**

Este truco es bastante simple y nos permitirá mejorar rápidamente a nuestros personajes. Primero necesitamos dos personajes guardados en tarjetas de memoria distintas. Cargamos uno de los personajes que lleve todo lo que queramos duplicar y lo guardamos. Entonces ponemos el segundo personaje en juego y le damos todos los objetos. Entonces guardamos el segundo personaje y reiniciamos el juego. Ahora, tanto uno como otro personaje tendrán los objetos. Y encima podemos repetir la operación tantas veces como queramos.

## DIE HARD TRILOGY

**Códigos varios**

Los siguientes códigos son para la parte Die Hard del juego.

**Invencibilidad**

Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

**Modo Stick Man**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Cuadrado diez veces y después Derecha cuatro veces.

**Modo Tonto**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Círculo Círculo Abajo Triángulo Abajo.

**50 granadas y 5 balas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Abajo Círculo.

**Modo Gordo**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Cuadrado Abajo.

**Enemigos Muertos Flotan**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Cuadrado Triángulo Abajo.

**Invertir Avanzar / Retroceder**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Derecha.

**Coordenadas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Círculo Abajo Cuadrado.

**Quince Balas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Cuadrado Cuadrado Derecha.

**Escopeta Inagotable**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Abajo Cuadrado Derecha.

**Modo Dios**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

**Más códigos**

Los siguientes códigos son para la parte Die Harder del juego.

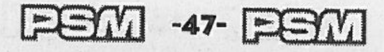
**Invencibilidad**

Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Triángulo Derecha Cuadrado.

**Modo Fergus**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abajo Abajo Cuadrado X Cuadrado.

Ahora todos los personajes tendrán la cara de Fergus McGovern,



jefe de Probe Entertainment.

**Máximo de Cohetes / Granadas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Izquierda Círculo Triángulo Abajo.

**Modo Esqueleto**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Abajo.

**Editor de Mapas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

**Gente Super Deformada**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Triángulo Derecha Abajo.

**Los códigos que quedaban**

Estos últimos códigos son para la parte Die Hard with a Vengeance del juego.

**Coches Grandes**

Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Triángulo Derecha Abajo.

**Vista de Persecución**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos

Abajo Círculo Abajo Círculo.

**Modo Fergus**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abajo Abajo Triángulo X Cuadrado.

**Modo Coche Flotante**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Izquierda Triángulo X Cuadrado Abajo.

**Modo Plano**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Arriba Izquierda Izquierda Abajo Arriba Izquierda Izquierda Abajo Arriba Izquierda Izquierda.

**Cámara Lenta**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Arriba Izquierda Izquierda Cuadrado Abajo.

**Cámara Muy Lenta**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abajo Abajo Cuadrado Derecha.

**Modo Cámara Aérea**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Derecha Abajo Cuadrado Triángulo Izquierda.

**999 Turbos**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Círculo Cuadrado Cuadrado Abajo Abajo X X.

**Vidas Infinitas**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Círculo Arriba Abajo Cuadrado Derecha.

**Modo Programadores**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

**Modo "Dados de Peluche"**

Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Círculo Izquierda Izquierda Cuadrado Abajo.

**Modo Platillo Volante**

Ponemos la pausa, situamos el cursor sobre "Quit" y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Abajo X X X.

## DINO CRISIS

**Chuleta de Códigos**

Aquí tenéis todos los códigos, combinaciones y claves de acceso que encontraréis a lo largo del juego. Están recopilados para vuestra propia conveniencia, pero tened en cuenta que, en algunos casos,

tienen que cumplirse ciertas condiciones antes de poder usar un código, combinación o clave de acceso. Tened en cuenta que aparecen en el orden en que los tendréis que usar en el juego.

| Código | Dónde se usa |
|---|---|
| 0426 | Combinación para Caja Fuerte de la Oficiona de Dirección. |
| 8159 | Combinación para Caja Fuerte del Salón. |
| 58104 | Número de Registro que se utiliza en ordenador de la Oficina con huellas de Paul Baker para obtener tarjeta de identificación que permite el acceso a los ascensores. |
| 57036 | Número de Registro que se utiliza en ordenador de la Oficina con huellas de John Doyle para obtener tarjeta de identificación que permite el acceso a los ascensores. |
| 7248 | Código introducido en terminal de ordenador en Sala de Ordenadores B1 para abrir la puerta que da a la Sala de Experimentos con Gas. |
| 3695 | Código Introducido en el Terminal |

| | |
|---|---|
| | de Ordenador de la Biblioteca de la Planta B1. |
| 705037 | Combinación que se introduce en la caja fuerte de la Sala del Jefe de la segunda planta. |
| 0392 | Código que se introduce en el monitor de la Sala de Pases de Seguridad para reescribir los Chips 1 y 2. |
| 1281 | Combinación que se usa en la Sala de Experimentos del Estabilizador para conseguir la SPAS12. |
| 367204 | Código que se introduce en el Almacén de Piezas, sacado de los sonidos de una grabación. |
| 0367 | Código introducido tras usar el disco de planificación en terminal de ordenador de Sala de Diseño del Estabilizador. |
| 0204 | Código introducido tras usar el disco de planificación en maquinaria grande de Sala de Diseño del Estabilizador. |
| 31415 | Número de registro usado en ordenador de Sala de Pases de Seguridad con las huellas de Kirk para crear identificación falsa. |

| DDK | Puerta | Contraseña |
|---|---|---|
| DDK H | Sala del Jefe | HEAD |
| DDK N | Vestíbulo del Ascensor | NEWCOMER |
| DDK L | Zona de Laboratorios | LABORATORY |
| DDK E | Laboratorio Secreto de Kirk | ENERGY |
| DDK W | Sala de Desembarco | WATERWAY |
| DDK D | Zona de Tercera Energía | DOCTORKIRK |

**Trajes Ocultos**

Los dos primeros se obtienen tras ganar el juego por primera vez. Tienes el estilo Ejército y el estilo Combate. El tercer traje, el estilo Cavernícola, se obtiene al terminar el juego por segunda vez. Con el traje estilo Cavernícola tendremos a Regina que parece sacada de Los Picapiedra. El cambio de modelo también cambia el aspecto de las armas, y ahora nuestra pistola o escopeta están hechas de palos y huesos, y tenemos un pez gigante que lanza granadas.

**Munición de Granada Infinita**

Para conseguir munición infinita para el lanzagranadas al empezar una nueva partida, tendremos que terminarnos Dino Crisis tres veces, aunque no hace falta que nos hagamos todos los finales para conseguir la munición. Ahora podremos volver y cargarnos a todas esas lagartijas que tanto nos molestaban y que no nos pudimos liquidar antes por falta de munición.

**Juego de Bonificación: Extinction Agenda**

Si conseguimos terminarnos el juego en menos de cinco horas, accederemos a un juego de bonificación. En este nuevo juego, volvere-

mos a entrar en las instalaciones de investigación y tendremos que localizar y acabar con un determinado número de dinosaurios dentro de un límite de tiempo determinado, y usando sólo la munición con la que empezamos. También tenemos que llegar al punto de destino antes de que se nos acabe el tiempo. Hay hasta tres niveles para jugar.

## DISRUPTOR

**Reponer Vida**

Durante la partida, pulsamos SELECT para ir al modo mapa y entonces pulsamos L1 para quitar el tiempo real y que así no nos hagan papilla mientras no estamos mirando. Después introducimos Triángulo X X Círculo X Triángulo Cuadrado Cuadrado.

**Reponer Munición**

Durante la partida, pulsamos SELECT para ir al mapa y pulsamos L1 para parar el tiempo y que no nos machaquen mientras no estamos mirando. Después introducimos X Cuadrado Triángulo Triángulo X Círculo Triángulo X.

| Nivel | Contraseña |
|---|---|
| 2. Fábrica Química | Cuadrado,Círculo, X Círculo, Triángulo,Triángulo, X X Círculo, Cuadrado, X Cuadrado, |
| 3. Azoteas | X Triángulo,Cuadrado,Círculo, Cuadrado, X Triángulo, |

Círculo,Triángulo,Triángulo,Triángulo,Triángulo,

4. Estación Júpiter

Triángulo, X Triángulo, Cuadrado,Círculo,Círculo, X Círculo, X Triángulo, Cuadrado,Cuadrado,

5. Tritón

X Círculo,Triángulo, Círculo , Cuadrado,Triángulo, X X Cuadrado,Círculo,Círculo, Triángulo,

6. Marte

Círculo, X Círculo,Triángulo, X X Cuadrado,Círculo,Círculo, X Triángulo, X

7. Antártida

S Círculo, X Triángulo, Triángulo,Círculo,Cuadrado,Triángulo, X Triángulo, Cuadrado, Triángulo,

8. IO

Círculo,Cuadrado,Círculo, X Triángulo,Triángulo, X Círculo, X Triángulo, X X

9. Reactor

Cuadrado, X Círculo,Círculo, Triángulo, X X Cuadrado ,Círculo,Triángulo, Cuadrado

10. Hábitat en Órbita

Cuadrado,Círculo, X X Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Cuadrado,Círculo, Triángulo,Cuadrado,

11. Sueño

Triángulo,Triángulo, X X Círculo,

| | |
|---|---|
| | Círculo,Triángulo,Triángulo, Triángulo,Cuadrado,Cuadrado, Círculo, |
| 12. Prisión | Círculo,Cuadrado,Triángulo, Círculo, X Círculo,Cuadrado, Triángulo, X X Círculo,Cuadrado, |
| 13. Fortaleza | Triángulo,Triángulo, X Cuadrado, Triángulo,Triángulo,Círculo, X Círculo,Cuadrado, X Círculo, |

## DOOM

**Trucos para Todo**

Todos los códigos siguientes se introducen mientras el juego está en pausa.

**Activar Todas las Líneas del Mapa**

Triángulo Triángulo L2 R2 L2 R2 R1 Cuadrado

**Activar Todos los Enemigos en el Mapa**

Triángulo Triángulo L2 R2 L2 R2 R1 Círculo

**Muchos Objetos**

X Triángulo L1 Arriba Abajo R2 Izquierda Izquierda

**Modo Dios**

Abajo L2 Cuadrado R1 Derecha L1 Izquierda Círculo

**Visión de Rayos X**

L1 R2 L2 R1 Derecha Triángulo X Derecha

**Cambio de Nivel**

Derecha Izquierda R2 R1 Triángulo L1 Círculo X (pulsando Izquierda o Derecha para cambiar el número de fase)

**Contraseñas de nivel secretas para Doom normal**

| | |
|---|---|
| Nivel 55: Fortaleza del Misterio | JCGDNFL888 |
| Nivel 56: Base Militar | 3P67ZNBQJG |
| Nivel 57: Los Pantanos | JCGDNFL555 |
| Nivel 58: La Mansión | BXXBXXB778 |
| Nivel 59: Club Doom | JCGDNFL556 |

## DRAGON BALL GT - FINAL BOUT

**Seis personajes secretos y Goku de nivel 4**

Para acceder a seis personajes secretos, tenemos que pulsar la siguiente secuencia de botones en la pantalla del título en la que aparece la información de copyright y la información del menú de opciones: Derecha Izquierda Abajo Arriba Derecha Izquierda Abajo Arriba. Cuando se introduzca correctamente el código se escuchará un sonido de confirmación, y entonces tenemos que pulsar rápidamente Triángulo cinco veces, seguido de cuadrado nueve veces. Los nuevos personajes aparecerán en la pantalla de selección de personajes.

## DRAGON HEART

**Contraseñas de nivel**

Nos dirigimos a la pantalla de contraseñas e introducimos cualquiera de los siguientes códigos para empezar en el nivel deseado.

| Contraseña | Nivel |
| --- | --- |
| XK6DLJTCXT6TBXH | Cripta de Camelot |
| PJXWKL34WHK4TZS | Campo de Batalla |
| XTGJC4G4WG34DHB | Entrada de Caer Einonoch |
| BBXMQZPCQWCMRZQ | Torre de Caer Einonoch |
| RVHDSLX7QP37CJX | Patio |

## DRIVER

**Códigos de huida**

Cuando un juego tiene una opción de menú específica para meter trucos está claro que tiene que haber unos cuantos códigos, tan sólo hay que descubrirlos. Los que os ofrecemos a continuación activan invencibilidad, inmunidad a los policías y aumenta la suspensión de nuestro coche, entre otros. Todos ellos se meten en el Menú Principal y aparecerán en la opción que os hemos indicado. Se escuchará un sonido cuando se introduzca correctamente.

| Efecto | Código |
| --- | --- |
| Invencibilidad | L2 L2 R2 R2 L2 R2 L2 L1 R2 R1 L2 L1 L1 |

| | |
|---|---|
| Inmunidad | L1 L2 R1 R1 R1 R1 R1 L2 L2 R1 R1 L1 L1 R2 (Aviso: la policía no nos perseguirá) |
| Rueda Trasera | R1 R1 R1 R2 L2 R1 R2 L2 L1 R2 R1 L2 L1 (Aviso: hace que nuestro coche se maneje como una carretilla elevadora) |
| Minis | R1 R2 R1 R2 L1 L2 R1 R2 L1 R1 L2 L2 L2 (Aviso: la detección de colisiones funcionará como si los coches fueran de tamaño normal) |
| Zancos | R2 L2 R1 R2 L2 L1 R2 R2 L2 L2 L1 R2 R1 (Aviso: aumenta la suspensión de nuestro coche) |
| Antípodas | R2 R2 R1 L2 L1 R2 L2 L1 R2 R2 L2 R2 L1 (Aviso: vuelve la pantalla del revés) |
| Ver Créditos | L1 L2 R1 R2 L1 R1 R2 L2 R1 R2 L1 L2 R1 |

## DUKE NUKEM

**Más Salud**

El útil truco que os explicamos a continuación estaba incluido en la versión de PC y se dejó en la versión de PlayStation. Buscamos un servicio o boca de incendios y lo destruimos. Nos acercamos de forma que todavía podamos ver el agua saliendo, pulsamos el botón

de acción (Triángulo para la configuración estándar del mando), y lo mantenemos presionado hasta que nuestra salud vuelva a cien. Podemos regresar a cualquiera de estos puntos tanto como queramos para recuperarnos.

## DUKE NUKEM: TIME TO KILL

**Selección de Nivel**

El siguiente código permitirá acceder a una selección de nivel que nos permitirá seleccionar cualquier misión del juego. Para llegar a él, primero tenemos que empezar una partida, pulsar START para poner la pausa y a continuación pulsar Abajo Abajo Abajo Abajo Abajo Abajo Abajo Abajo Abajo Arriba. Aparecerá un mensaje cuando se introduzca correctamente, pero para realizar el cambio en sí de nivel, tenemos que salir de la partida y volver al Menú Principal. La última opción de ese menú es el nivel en el que vamos a jugar. No tenemos más que resaltarla y pulsar Izquierda o Derecha para ver las distintas posibilidades.

**Otros códigos**

Ponemos el juego en pausa para introducir cualquiera de los siguientes:

| Código | Efecto |
|---|---|
| L2 R1 L1 R2 Arriba Abajo Arriba Abajo SELECT SELECT | Invulnerabilidad |

# Trucos -D-

| | |
|---|---|
| R1 L2 L1 L2 R1<br>L1 R1 L2 L1 L2 | Invulnerabilidad temporal |
| L1 R1 L1 R1 L1<br>R1 L1 R1 L1 R1 | Invisibilidad |
| Izquierda Derecha Izquierda<br>Derecha SELECT Izquierda<br>Derecha Izquierda<br>Derecha SELECT | Munición Ilimitada |
| Derecha Derecha<br>Izquierda Derecha<br>Derecha Izquierda<br>Derecha Derecha Izquierda | Armas potenciadas |
| L1 L2 Arriba L1 L2 Abajo<br>R1 Derecha R2 Izquierda | Todas las armas |
| R1 R1 R1 R1 R1<br>L2 L2 L2 L2 L2 | Todos los objetos |
| Arriba Derecha<br>Arriba Izquierda<br>Abajo Arriba Derecha<br>Izquierda Derecha Abajo | Todas las llaves |

| | |
|---|---|
| L2 R2 L2 R2 L2 R2<br>L2 R2 L2 R2 | Daño extra |
| R1 R1 R1 R1 R1<br>R1 R1 R1 R1 Arriba | Duke Cabezón |
| R1 R1 R1 R1<br>R1 R1 R1 R1 R1 Abajo | Duke Cabeza enana |
| R1 R1 R1 R1 R1<br>R1 R1 R1 R1 Izquierda | Oponentes cabezones |
| R1 R1 R1 R1 R1<br>R1 R1 R1 R1 Derecha | Oponentes cabeza enana |

## DYNASTY WARRIORS

**Jugar con los jefes y los personajes ocultos**

Cuesta algo más de trabajo conseguir a los jefes, pero al menos podremos ver todos los vídeos finales. Para que nos sea más sencillo, ponemos la dificultad en muy fácil y los enfrentamientos a uno.

**Zhuge Liang**

Tenemos que terminarnos el juego con Guan Yu, Zhou Yu, Zhao Yun y Zhang Fei. Entonces, mientras estemos en la pantalla de selección de personaje, nos desplazamos a la izquierda de Zhao Yun o a la derecha de Diao Chan para encontrar a Zhuge Liang.

**Cao Cao**

Tenemos que terminarnos el juego con Xiahou Dun, Dian Wei, Xu Zhu, Lu Xun, Taishi Ci y Diao Chan. Después, mientras estemos en la pantalla de selección de personaje, nos desplazamos a la izquierda de Zhao Yun o a la derecha de Diao Chan para encontrar a Cao Cao.

**Lu Bu**

Primero tenemos que conseguir Zhuge Liang y Cao Cao, y después terminarnos el juego con ambos. Lu Bu estará a la derecha de Cao Cao en la pantalla de selección de personaje.

**Personajes ocultos**

**Sun Shang Xiang**

En la pantalla de título, pulsamos Izquierda Izquierda Arriba Abajo Triángulo Cuadrado L1 R1. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Shun Shang Xiang estará a la derecha de Lu Bu en la pantalla de selección de personaje y sin tener que terminarse el juego con ningún otro personaje para conseguirla.

**Nobunaga**

Antes tenemos que conseguir al jefe Lu Bu, y, una vez hecho esto, en la pantalla del título pulsamos Cuadrado Arriba Triángulo Abajo Círculo. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Nobunaga estará a la derecha de Shun Shang Xiang en la pantalla de selección de personaje.

**Toukichi**

Primero tenemos que conseguir al jefe Cao Cao, y, una vez hecho, en la pantalla del título pulsamos Abajo Abajo Derecha Arriba Círculo Triángulo R1 R2. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Toukichi estará a la derecha de Nobunaga en la pantalla de selección de personaje.


MC
Gratis con el
n.17 de PSM